

BRIEF | “PREVENCIÓN DE LAS APUESTAS ONLINE EN LA ADOLESCENCIA”

Desarrollado por **chicos.net**

para Premios Obrar Estudiantes 2024



BRIEF “PREVENCIÓN DE LAS APUESTAS ONLINE EN LA ADOLESCENCIA”

Problema y contexto

Los **juegos de azar y apuestas en línea** son un problema social creciente y normalizado, que afecta a adolescentes y jóvenes. Hay distintas propuestas de este tipo, como casinos virtuales, apuestas deportivas y loterías. En todos estos casos, las posibilidades de ganar son muy bajas y están condicionadas por la suerte de quien juega. **Participar de juegos de apuestas en línea y fuera de línea tiene un alto riesgo de generar un vínculo adictivo. Las chances son mayores en los y las adolescentes, que están en una etapa de desarrollo y vulnerabilidad.** Si bien apostar es ilegal para menores de 18 años, muchos chicos y chicas logran acceder a estas aplicaciones porque no hay suficientes regulaciones que garanticen su protección.

El crecimiento de estas aplicaciones comenzó a crecer a partir del año 2020, cuando la pandemia obligó a pasar más tiempo utilizando dispositivos. El mundial del 2022 también contribuyó al crecimiento de las apuestas deportivas, aprovechando el saber sobre fútbol para que las personas usuarias creyeran que podían ganar mucho dinero con su conocimiento.

Uno de los motores importantes de este negocio es la **publicidad**. Los principales canales donde se promocionan estas plataformas son:

- Las ligas de fútbol: según [Chequeado](#), el 28% de los equipos de Primera División tienen como sponsor de su camiseta a alguna casa de apuestas, que a su vez patrocinan a la Selección argentina, a la Copa Argentina y a la Primera Nacional.
- Las redes sociales de influencers y periodistas, muchos de los cuales tienen seguidores/as adolescentes.

El juego es esencial en la infancia y adolescencia y hacerlo a través de plataformas digitales es una experiencia que no representa necesariamente un riesgo. Sin embargo, los mecanismos lúdicos que utilizan los casinos y las apuestas en línea no son cualquier juego y la adolescencia es una etapa de muchos cambios y de especial vulnerabilidad. Estas plataformas tienen características para facilitar la compulsión: se usan en el teléfono, no se requiere mucho dinero para apostar e incluso las empresas dan crédito para empezar a jugar. Además, cuentan con gran cantidad de datos del comportamiento de sus usuarios/as, que usan para promover aún más esta práctica en ellos y ellas.

En tiempos de **crisis económica y escasez de oportunidades**, crecen las promesas de plata fácil y **el uso de juegos de azar se normaliza**. Esto ocurre entre jóvenes, donde participar en estas prácticas puede ser una especie de mandato social.

BRIEF | "PREVENCIÓN DE LAS APUESTAS ONLINE EN LA ADOLESCENCIA"

Desarrollado por **chicos.net**

para Premios Obrar Estudiantes 2024



Los Estados, las empresas y las personas adultas son los responsables de que se garanticen los derechos de infancias y adolescencias en los distintos espacios que habitan. Mientras siga habiendo falta de regulación y se aparte la vista del problema, es fundamental que los y las adolescentes adopten un **pensamiento crítico** frente a los medios digitales: que comprendan los mecanismos detrás de las plataformas y cómo operan los algoritmos, que conozcan las motivaciones detrás de los negocios en línea, que detecten la publicidad encubierta y que tengan acceso a datos reales sobre ganancias y pérdidas con esta práctica. Siendo conscientes de todo esto, podrán no solo protegerse a sí mismos/as, si no también ayudar a sus pares a evitar caer en situaciones difíciles.

¿Cuál es el impacto?

No todas las personas que apuestan son adictas al juego: de todos modos los y las adolescentes que apuestan de forma compulsiva pueden tener consecuencias graves en su desarrollo. Las apuestas más pequeñas son en muchos casos la puerta de entrada para arriesgar más dinero luego. Los problemas asociados a los juegos de azar y apuestas pueden afectar gravemente diferentes dimensiones:

- la **salud mental** de niñas y niños: consumo problemático y compulsivo, ludopatía y problemas vinculados a la depresión, ansiedad e ideas suicidas.
- su **capacidad para concentrarse**, por ejemplo en la escuela.
- el **desarrollo social**, relegando vínculos y experiencias para dedicar tiempo al juego
- la **economía y la dinámica familiar**: pueden generar deudas y problemas financieros. Y pueden emerger conflictos familiares, estrés y desconfianza.

¿A qué edad las comienzan a utilizar?

Aunque **apostar es ilegal para menores de 18 años**, [se habla](#) de una iniciación promedio a los 15 años, pero psicólogas y psiquiatras especializadas en adicciones están recibiendo consultas por chicos de 12 años. En la mayoría de los casos, quienes participan en las páginas de apuestas son varones.

Objetivos

- **Concientizar** a adolescentes que tienen interés en apostar, sobre los riesgos de las apuestas online.
- **Impulsar** un uso seguro, crítico y creativo de las tecnologías que promueva su bienestar digital.

Mensajes clave

- Tomá conciencia de lo que hay detrás de las plataformas de juego y las consecuencias que puede traer apostar.
- No sigas la presión social: aunque muchos de tus amigos estén apostado, no te sientas presionado a participar.

BRIEF | "PREVENCIÓN DE LAS APUESTAS ONLINE EN LA ADOLESCENCIA"

Desarrollado por **chicos.net**

para Premios Obrar Estudiantes 2024



- No creas todo lo que te venden: analizá críticamente las publicidades antes de apostar.

Target

Adolescentes (entre 13 y 18 años), que tienen interés en apostar, pero todavía no lo están haciendo. El interés puede venir de la posibilidad de ganar dinero fácil, la presión social del grupo de pares, las ganas de jugar, entre otras posibilidades.

Que queremos que la persona haga

- Que analice con criterio las publicidades de casas de apuestas y comprenda que no son la solución para ganar plata fácil.

Que queremos que la persona sienta

- Independencia para decidir no querer apostar aunque sus amigos/as o conocidos/as lo hagan.
- Responsabilidad por su bienestar digital.

Tono

Propositivo, estimulante, positivo, emotivo. Sin recurrir a golpes bajos.

Medios

El proyecto presentado debe pensarse como una acción de comunicación para incidir sobre esta temática, que pueda ser implementada en cualquiera de los siguientes soportes: TV, Gráfica, Radio, redes sociales, Activaciones, Prensa, Digital, Vía Pública, etc. O combinación de diversos medios.

Firman la campaña

Para la propuesta pueden utilizar organizaciones sociales (Consejo Publicitario Argentino, Chicos.net u otras) y/o empresas anunciantes. También puede ser formato co-branding entre organizaciones y empresas.

En todos los casos deberán incluir en las piezas la aclaración "Proyecto presentado para Premios Obrar Estudiantes 2024".

Algunos links para ampliar la información:

Juegos de apuestas digitales: ¿Cómo proteger los derechos de niños, niñas y adolescentes? (2024). Chicos.net.

<https://drive.google.com/file/d/18S8zb3qf8GvwVJ0Xclt9WKbhrt58JlPr/view?usp=sharing>

BRIEF | “PREVENCIÓN DE LAS APUESTAS ONLINE EN LA ADOLESCENCIA”

Desarrollado por **chicos.net**
para Premios Obrar Estudiantes 2024



Webinar ¿Cómo prevenir el uso de apps de apuestas en adolescentes? realizado por Chicos.net.

<https://www.youtube.com/watch?v=nvpXRSBfjMo>

Wiki de Chicos.net “Apuestas en línea”: <https://www.chicos.net/wiki/apuestas-en-linea>

Participación en plenario de comisiones de Diputados de la Nación:

<https://www.chicos.net/novedades/aumento-en-el-uso-de-apps-de-apuestas-online-como-pr-oteger-los-derechos-de-ni>

[“Pautas para evitar que los adolescentes apuesten online”](#). (2024, 11 marzo). Con vos en la web.

Preguntas y respuestas sobre las apuestas online en el fútbol argentino. Corti, D. (2023, 12 diciembre). Chequeado.

<https://chequeado.com/el-explicador/preguntas-y-respuestas-sobre-las-apuestas-online-en-el-futbol-argentino/>.

Pavlovski, Federico (coord.). *Apuestas online. La tormenta perfecta*. Buenos Aires, 2024: Noveduc.